

## Newton-Interpolationspolynom

### Polynomräume **VPn Raum der Polynome bis zum n. Grad**

Prof Dr. Dörte Haftendorn 2012 Definition eines Pplynoms 3. Grades, das durch 4 frei ziehbare Punkte verläuft.

### **Newton-Interpolation**

mgL. Ausgangssituation  $A=[1,5]$ ;  $B=[2,2]$ ;  $C=[5,3]$ ;  $D=[7,5]$

$apx:=1 \triangleright 1$        $bpx:=2 \triangleright 2$        $cpx:=5 \triangleright 5$        $dpx:=7 \triangleright 7$

$apy:=5 \triangleright 5$        $bpy:=2 \triangleright 2$        $cpy:=3 \triangleright 3$        $dpy:=5 \triangleright 5$

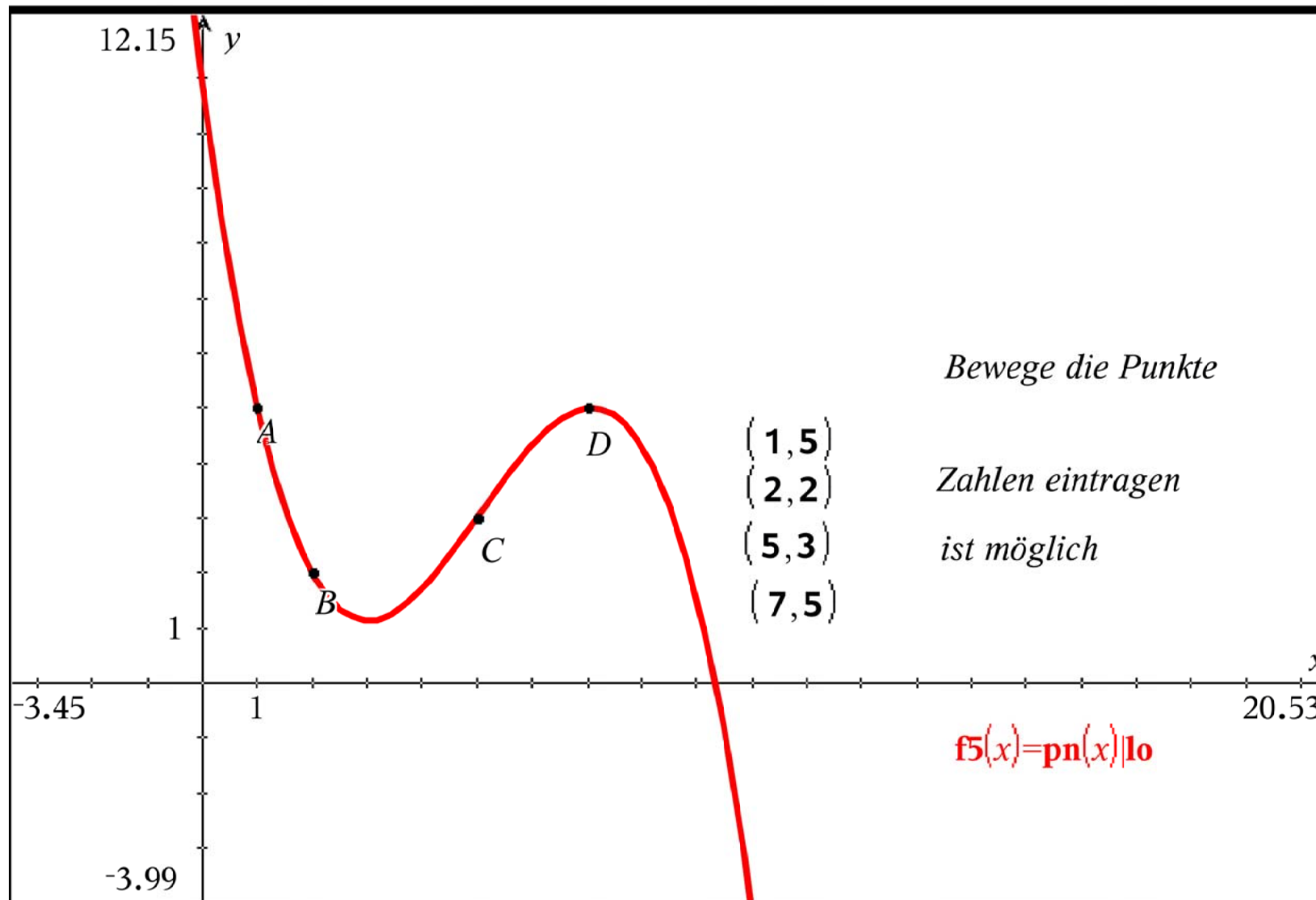
Das Handwerk zum Punktesetzen und "zugfest" machen ist auf Seite 2 des zweiten Problems der Lagrange-Interpolation beschrieben.

$ne0(x):=1 \triangleright$  *Fertig*       $ne1(x):=x-apx \triangleright$  *Fertig*       $ne2(x):=(x-apx) \cdot (x-bpx) \triangleright$  *Fertig*

$ne3(x):=(x-apx) \cdot (x-bpx) \cdot (x-cpx) \triangleright$  *Fertig*

$pn(x):=c1 \cdot ne0(x) + c2 \cdot ne1(x) + c3 \cdot ne2(x) + c4 \cdot ne3(x) \triangleright$  *Fertig*

Das gesuchte Polynom muss eine Linearkombination der vier Newtonpolynome sein. (Deren lineare Unabhängigkeit siehe unten). Wenn ein Punkt dazu kommt, muss man nur ein weiteres Newtonpolynom hinzunehmen.



1.2

Bedingungen

$$\mathbf{gla}:=\mathbf{pn}(\mathbf{apx})=\mathbf{apy} \triangleright c1=5 \quad \mathbf{glb}:=\mathbf{pn}(\mathbf{bpx})=\mathbf{bpy} \triangleright c1+c2=2$$

$$\mathbf{glc}:=\mathbf{pn}(\mathbf{cpx})=\mathbf{cpy} \triangleright c1+4 \cdot c2+12 \cdot c3=3$$

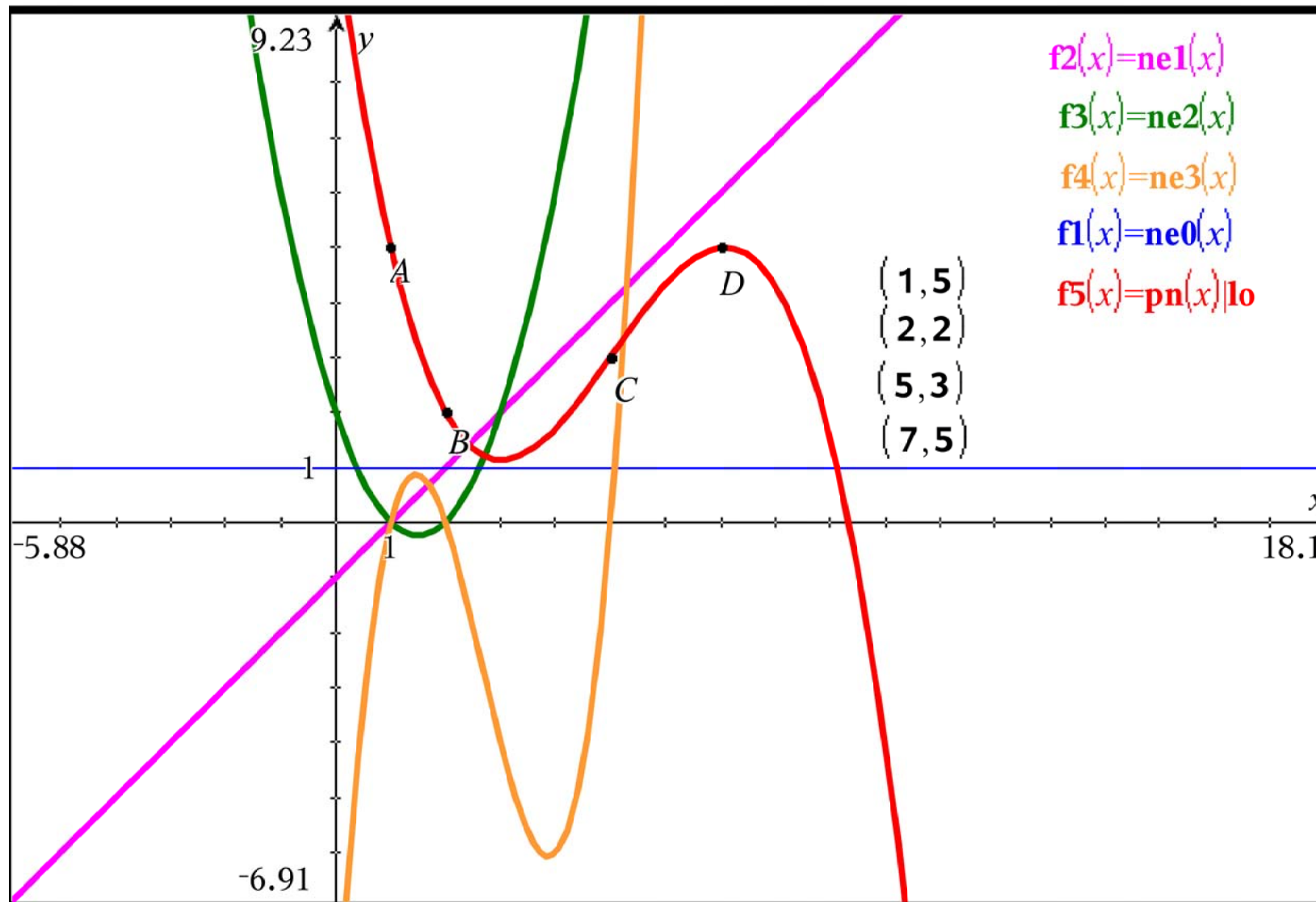
$$\mathbf{gld}:=\mathbf{pn}(\mathbf{dpx})=\mathbf{dpy} \triangleright c1+6 \cdot c2+30 \cdot c3+60 \cdot c4=5$$

Dieses Gleichungssystem ist von oben aufgerollt von Hand einfach zu lösen.

Erst  $c1$ , dann  $c2$ , dann  $c3$ , dann  $c4$ . Hier geht es einfacher zusammen:

$$\mathbf{lo}:=\mathbf{solve}(\{\mathbf{gla},\mathbf{glb},\mathbf{glc},\mathbf{gld}\},\{c1,c2,c3,c4\}) \triangleright c1=5 \text{ and } c2=-3 \text{ and } c3=\frac{5}{6} \text{ and } c4=\frac{-7}{60}$$

$$\mathbf{pn}(x)|\mathbf{lo} \triangleright \frac{-7 \cdot x^3}{60} + \frac{53 \cdot x^2}{30} - \frac{449 \cdot x}{60} + \frac{65}{6} \text{ ist das gesuchte Interpolationspolynom}$$



1.4

### Lineare Unabhängigkeit der Newtonpolynome

$$\text{solve}(\{\{ \mathbf{pn}(1)=0, \mathbf{pn}(2)=0, \mathbf{pn}(5)=0, \mathbf{pn}(7)=0 \}, \{ c1, c2, c3, c4 \} \})$$

$$\triangleright c1=0 \text{ and } c2=0 \text{ and } c3=0 \text{ and } c4=0$$

erzwingt die triviale Lösung. das sieht man auch von Hand ganz schnell,  
wenn man die Klammerform der Definition betrachtet.

$$\mathbf{pn}(1)=0 \triangleright c1=0$$

$$\mathbf{pn}(2)=0 \triangleright c1+c2=0$$

$$\mathbf{pn}(5)=0 \triangleright c1+4 \cdot c2+12 \cdot c3=0$$

$$\mathbf{pn}(7)=0 \triangleright c1+6 \cdot c2+30 \cdot c3+60 \cdot c4=0$$

## Newton-Interpol-Spielwiese

### Polynomräume **VPn Raum der Polynome bis zum n. Grad**

Prof Dr. Dörte Haftendorn 2012 Definition eines Pplynoms 3. Grades, das durch 4 frei ziehbare Punkte verläuft.

### **Newton-Interpolation**

mgf. Ausgangssituation  $A=[1,5]$ ;  $B=[2,2]$ ;  $C=[5,3]$ ;  $D=[7,5]$

$apx:=1 \triangleright 1$        $bpx:=2 \triangleright 2$        $cpx:=5 \triangleright 5$        $dpx:=7 \triangleright 7$

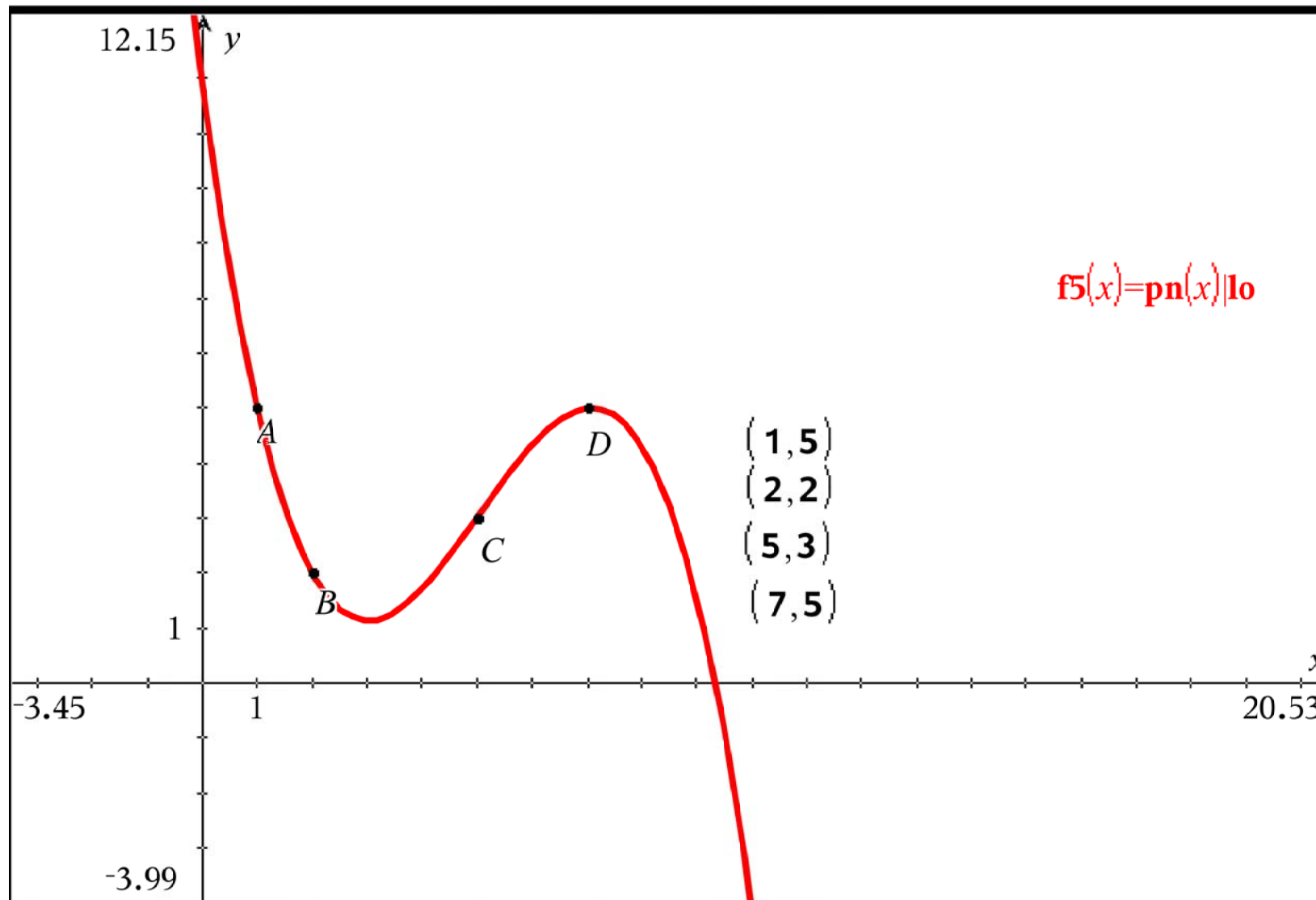
$apy:=5 \triangleright 5$        $bpy:=2 \triangleright 2$        $cpy:=3 \triangleright 3$        $dpy:=5 \triangleright 5$

Das Handwerk zum Punktesetzen und "zugfest" machen ist auf Seite 2 des zweiten Problems der Lagrange-Interpolation beschrieben.

$ne0(x):=1 \triangleright$  *Fertig*       $ne1(x):=x-apx \triangleright$  *Fertig*       $ne2(x):=(x-apx) \cdot (x-bpx) \triangleright$  *Fertig*

$ne3(x):=(x-apx) \cdot (x-bpx) \cdot (x-cpx) \triangleright$  *Fertig*

$pn(x):=c1 \cdot ne0(x) + c2 \cdot ne1(x) + c3 \cdot ne2(x) + c4 \cdot ne3(x) \triangleright$  *Fertig*



2.2

Bedingungen

$$\mathbf{gla}:=\mathbf{pn}(\mathbf{apx})=\mathbf{apy} \triangleright c1=5 \quad \mathbf{glb}:=\mathbf{pn}(\mathbf{bpx})=\mathbf{bpy} \triangleright c1+c2=2$$

$$\mathbf{glc}:=\mathbf{pn}(\mathbf{cpx})=\mathbf{cpy} \triangleright c1+4 \cdot c2+12 \cdot c3=3$$

$$\mathbf{gld}:=\mathbf{pn}(\mathbf{dpx})=\mathbf{dpy} \triangleright c1+6 \cdot c2+30 \cdot c3+60 \cdot c4=5$$

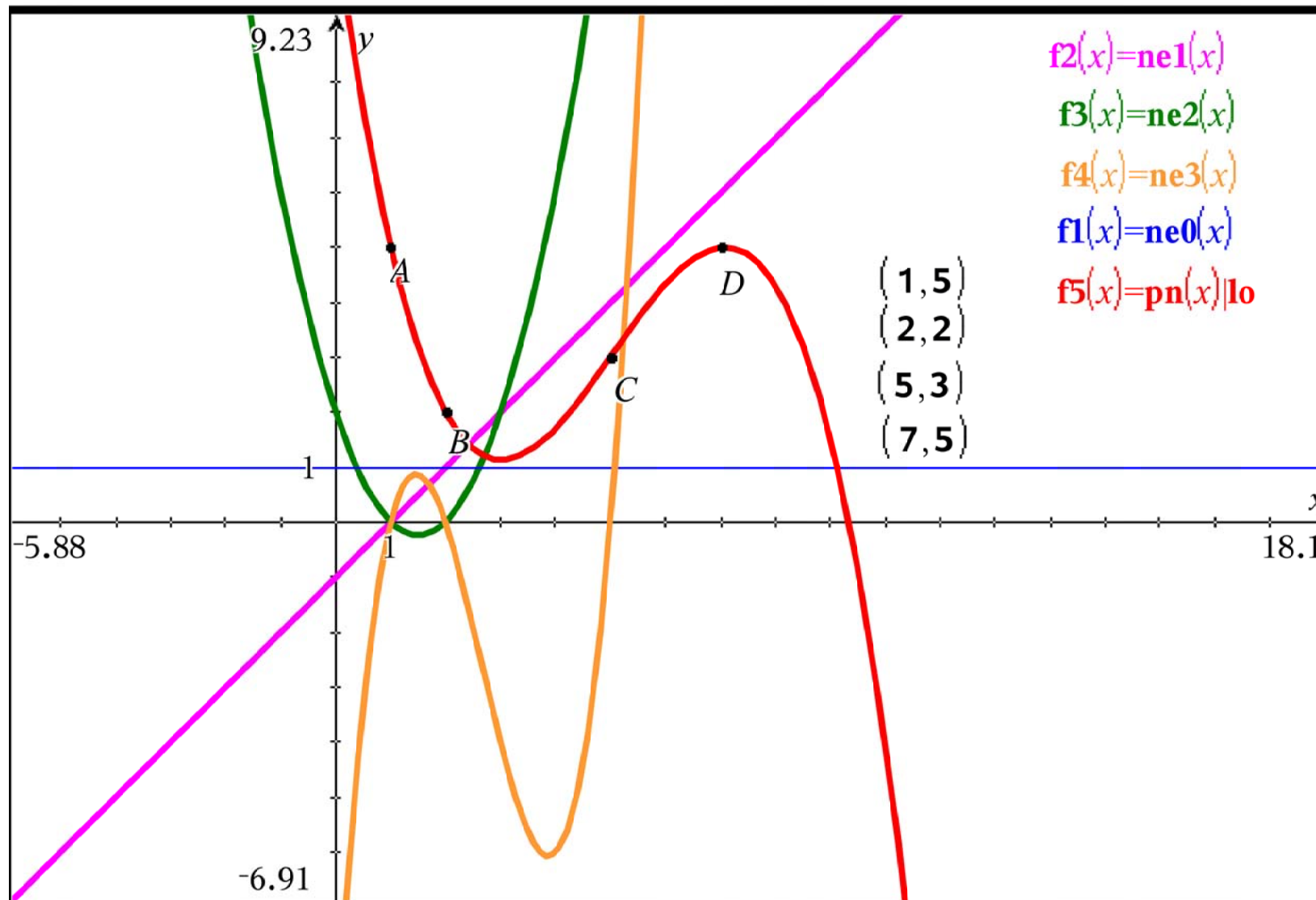
Dieses Gleichungssystem ist von oben aufgerollt von Hand einfach zu lösen.

Erst  $c1$ , dann  $c2$ , dann  $c3$ , dann  $c4$ . Hier geht es einfacher zusammen:

$$\mathbf{lo}:=\mathbf{solve}(\{\mathbf{gla},\mathbf{glb},\mathbf{glc},\mathbf{gld}\},\{c1,c2,c3,c4\}) \triangleright c1=5 \text{ and } c2=-3 \text{ and } c3=\frac{5}{6} \text{ and } c4=\frac{-7}{60}$$

$$\mathbf{pn}(x)|\mathbf{lo} \triangleright \frac{-7 \cdot x^3}{60} + \frac{53 \cdot x^2}{30} - \frac{449 \cdot x}{60} + \frac{65}{6} \text{ ist das gesuchte Interpolationspolynom}$$





2.4