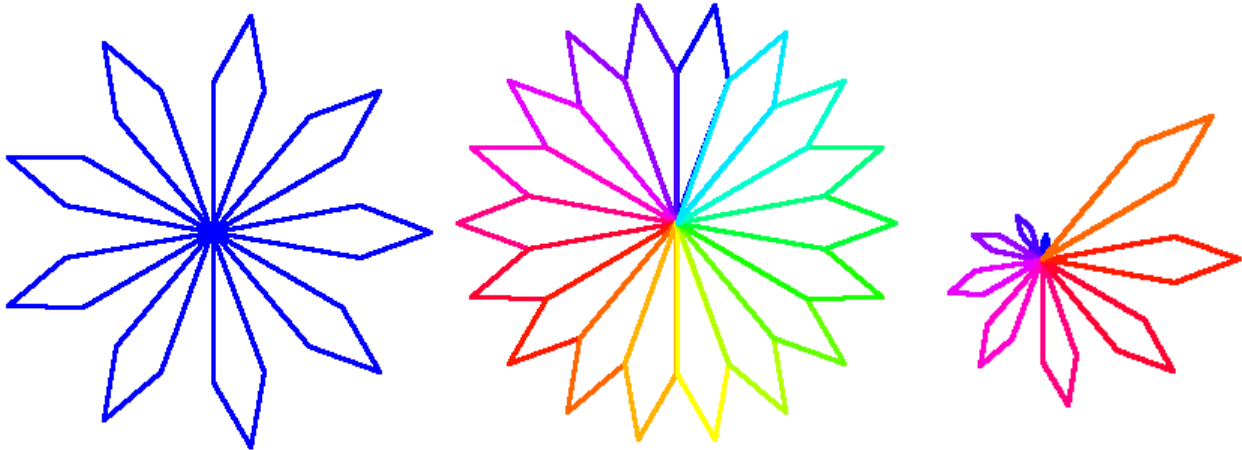


Informatik Übungen



Schreiben Sie eine Prozedur, der ein Streckfaktor t übergeben wird, die einen Drachen, wie er hier zu sehen ist, zeichnet. Dabei soll der Igel am Ende wieder in die Ausgangsrichtung zeigen.

Schreiben Sie ein Programm, in dem man folgendes variieren kann:

- Den Faktor t von Drachen zu Drachen.
- Den Winkel, um den sich der Igel drehen soll, bevor er den nächsten Drachen zeichnet.
- Die Anzahl der Drachen.
- Die Farben der Drachen.

Schreiben Sie in einer Meta-Syntax, aber mit Prozeduren und Parameterübergabe. Letztlich soll `drachenrose(tstart,deltat,w,n,f)` alle drei Bilder erzeugen können.

```
Noten(n)
Programm
Lokal i,j,k,li
Notenliste={}
For i=1 to n do
  li={}
  For j=1 to 4 do
    li=li.{zz(0,1)}
  endfor
  k=anzahl(von 1 in li)
  Notenliste=Notenliste.{k+1}
Endfor
E1=anzahl(von 1 in Notenliste)
.....
E5=anzahl(von 5 in Notenliste)
Zeichne(Histogramm(Notenliste))
Endprogramm
```

Analysieren Sie das Programm, führen Sie es von Hand für $n=3$ durch. Verfolgen Sie die Variablenbelegungen in Listen.