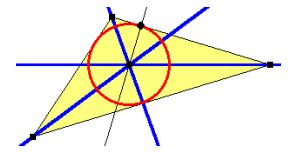
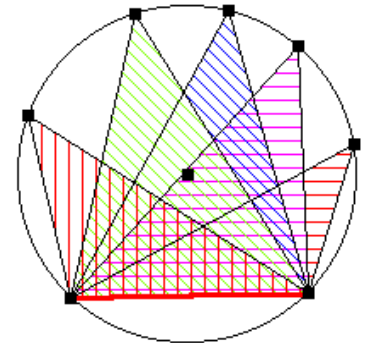


Spätestens nun fängt der Bereich des spannenden interaktiven Erkundens von Geometrie an. Daher ist die Internetseite besser geeignet als dieses Blatt Papier.

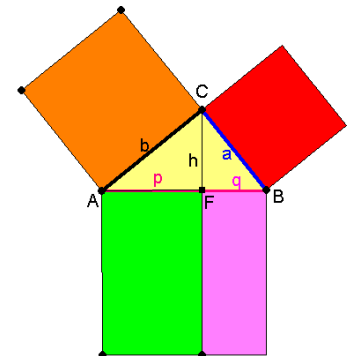
Es soll nun nur noch als Stoffsammlung und Übersicht dienen.



1. Besondere Linien und Punkte im Dreieck
 - 1.1. Die Mittelsenkrechten und M, der Umkreismittelpunkt
 - 1.2. Die Höhen und ihr Schnittpunkt H
 - 1.3. Die Winkelhalbierenden und ihr Schnittpunkt W, der Inkreismittelpunkt
 - 1.4. Die Seitenhalbierenden und ihr Schnittpunkt S, der Schwerpunkt
 - 1.5. Die Eulersche Gerade, auf der M, S und H liegen
 - 1.6. Der Feuerbachsche 9-Punktekreis
 - 1.7. Napoleondreieck, Fermatpunkt ...und so weiter.....



2. Kreis-Winkel-Sätze und Kreis-Sätze
 - 2.1. Thalesatz
 - 2.2. Umfangswinkelsatz
 - 2.3. Sehnen-Tangenten-Winkelsatz
 - 2.4. Sehnensatz, Sehnenviereck
 - 2.5. Sekanten-Tangenten-Satz
 - 2.6. Sekantensatz
 - 2.7. Herleitung der Satzgruppe des Pythagoras hieraus
3. Kongruenzabbildungen, Bewegungen
 - 3.1. Achsenspiegelung und ihre Eigenschaften
 - 3.2. Drehung, Verschiebung, Doppelspiegelungen
 - 3.3. Dreifachspiegelungen
 - 3.4. Klassifikationssatz, Abbildungsgruppe
4. Längenverhältnisse, weitere Abbildungen
 - 4.1. Projektionssatz,
 - 4.2. Strahlensätze,
 - 4.3. Streckungen und Ähnlichkeit
 - 4.4. Goldener Schnitt
 - 4.5. Flächen ebener Figuren
 - 4.6. Scherung



5. Satzgruppe des Pythagoras
 - 5.1. Kathetensatz
 - 5.2. Pythagorassatz
 - 5.3. Höhensatz
 - 5.4. Arithmetisches, geometrisches und harmonisches Mittel
6. Kreisberechnung und Pi
7. Trigonometrie

- 7.1. Sinus, Kosinus, Tangens als Funktionen und Verhältnisse

- 7.2. Sinussatz
- 7.3. Kosinussatz

8. Körpergeometrie

- 8.1. Räumliches Zeichnen, Projektionen
- 8.2. Berechnung von Längen und Winkeln im Raum
- 8.3. Cavalieri-Prinzip
- 8.4. Volumen und Oberfläche von Körpern

- 8.4.1. Prismen
- 8.4.2. Pyramiden und ~stümpfe
- 8.4.3. Zylinder, Kegel und Kegelstümpfe
- 8.4.4. Kugel



9. Konstruierbarkeit und unlösbare geometrische Probleme der Antike