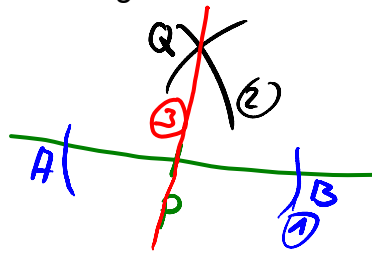
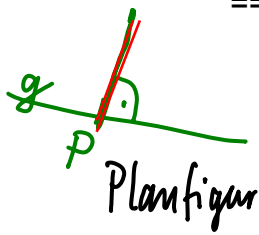


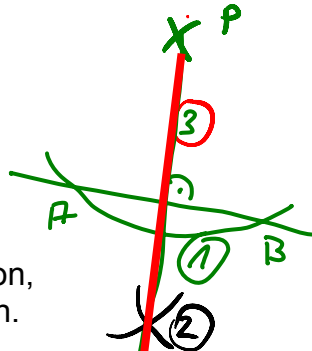
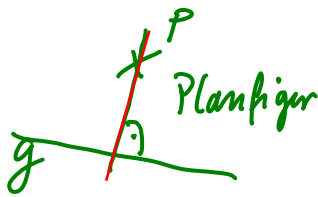
3. Grundaufgabe Errichte auf der Geraden g im Punkt $P, P \in g$, eine Senkrechte.

== Halbiere den gestreckten Winkel, der den Scheitel P hat. = 2. Grundaufg.



- ① $\odot(P, r)$
- ② $\odot(A, r') \cap \odot(B, r')$
 $\rightsquigarrow Q$
- ③ $PQ = \perp(P, g)$

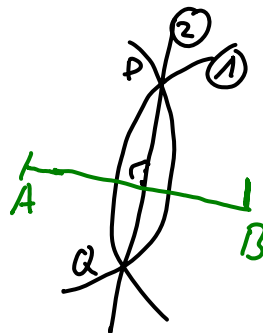
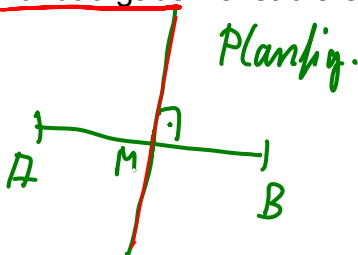
4. Grundaufgabe Fülle von dem Punkt P außerhalb von g das Lot auf g .



- ① $\odot(P, r) \rightsquigarrow A, B$
- ② $\odot(A, r') \cap \odot(B, r')$
 $\rightsquigarrow Q$
- ③ $PQ = \perp(P, g)$

Diese beiden Konstruktionen sind eigentlich Wh-Konstruktion, sie sind damit schon bewiesen.

5. Grundaufgabe Konstruiere die Mittelsenkrechte der Strecke \overline{AB}



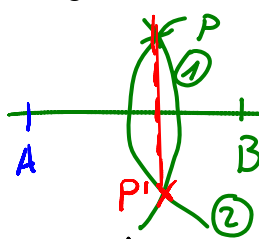
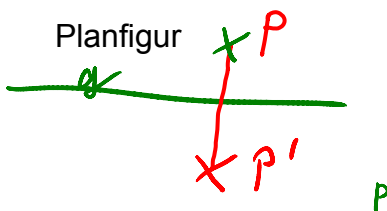
- ① $\odot(A, r) \cap \odot(B, r)$
 $\rightsquigarrow P, Q$
- ② $PQ = m_{\perp}(\overline{AB})$

Siehe m_{\perp} -Satz

Definition: Eine Spiegelung an der Geraden g ist eine Abbildung der Ebene auf sich, bei der g Mittelsenkrechte der Strecke (PP') ist und genau die Punkte von g Fixpunkte sind.

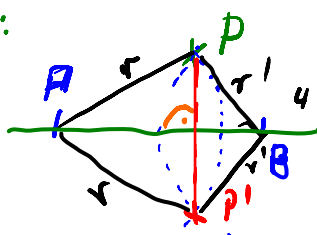
$$g = m_{\perp}(PP') \wedge (F = F' \Leftrightarrow F \in g)$$

6. Grundaufgabe: Spiegle P an g .



- ① $\odot(A, \overline{AP})$ $r = \overline{AP}$
 - ② $\odot(B, \overline{BP})$ $r' = \overline{BP}$
- $P' = ① \cap ②$

Beweis:



Wegen $r = \overline{AP} = \overline{AP'}$ ist $A \in m_{\perp}(P, P')$.
Wegen $r' = \overline{BP} = \overline{BP'}$ ist $B \in m_{\perp}(P, P')$.
 $A, B \in g$ war gewählt, $g = \overline{AB}$.

Also ist g Mittelsenkrechte von $\overline{PP'}$,
also ist P' Spiegelpunkt von P