

```

arbeit()
Prgm
Local w,gw,gb
Dialog
Title "Arbeitsfeld"
DropDown "Was?",{ "normale
Funktion", "Folgen", "3-Dimensional", "Parameter
Darstellung", "Polarkoord.", "implizite
Darst." },w
EndDlog
If w=1 Then
  setMode("graph","function")
ElseIf w=2 Then
  setMode("graph","sequence")
  Dialog
  Title "Graph der Folgen"
  DropDown
  "Darstellung",{ "normal", "Spinnweb", "gegenein
ander" },gw
  EndDlog
  If gw=1 Then
    setGraph("seq Axes","Time")
  ElseIf gw=2 Then
    setGraph("seq Axes","Web")
  ElseIf gw=3 Then
    setGraph("seq Axes","u1-vs-u2")
  EndIf
  ElseIf w=3 Then
    setMode("graph","3D")
  ElseIf w=4 Then
    setMode("graph","parametric")
  ElseIf w=5 Then
    setMode("graph","polar")
  ElseIf w=6 Then
    setMode("graph","3d")
    setGraph("style","implicit plot")
    setGraph("axes","axes")
  EndIf
  Dialog
  Title "Bildschirmaufteilung"
  DropDown "Arbeitsweise",{ "ohne
TutorSkript", "mit einem TutorSkript" },gb
  EndDlog
  If gb=1 Then
    setMode({"Split Screen","Full","split 1
app","home"})
    1→okk
  ElseIf gb=2 Then
    setMode({"Split Screen","Top-Bottom","Split
1 App","Text Editor","Split 2
App","home","Split Screen Ratio","1:2"})
  EndIf
EndPrgm
    
```

Zweck: Das etwas mühselige Einstellen einer passenden Arbeitsumgebung soll erleichtert werden.

Vorbedingungen. Das Programm arbeit muss in dem momentan gültigen Ordner (Folder) stehen.

Vorbedingungen herstellen:

arbeit PRGM steht oft im Ordner arbeit, sonst suche, wo es steht und dann:

MODE, CURRENT FOLDER wählen
oder arbeit.prgm passend kopieren.

Nutzung: Tippe im Home-Fenster



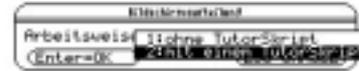
arbeit()



Wähle das Gewünschte, Enter,



Bei Folgen gibt es drei Arten, Wählen, Enter,

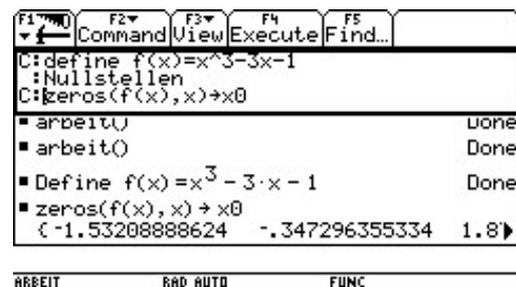


Arbeitsweise: ohne Tutorskript, das ist das Übliche



“mit Tutorskript” ermöglicht das Arbeiten mit vorher für typische Situationen

hergestellten “Skripten”.



Das obere Drittel des Bildschirms wird vom Texteditor eingenommen, die unteren zwei Drittel vom Homefenster. Mit 2nd APPS wechselt man zwischen den Fenstern.

Gehe in obere Fenster und wähle mit F1 open ein “Tutorskript”, kenntlich an der Endung *.sk, aus. Im Bild ist kudisk aus dem Ordner Analysis gewählt.

C: heißt Command, Befehl, mit F4 wird so ein Zeilenbefehl in Home ausgeführt.

Vorher kann er nach Belieben verändert werden. In Home ist die Ausführung zu sehen, genauso als hätte man den Befehl in Home getippt. So kann man Übliches schneller und tipsicher erledigen, aber auch jederzeit mit 2nd APPS in Home wechseln und selber weitermachen.

So dienen die Skripten auch zum Lernen.

Man kann auch das in Home Gemachte mit F1 Save Copy as *myname*.sk als Skript speichern.