



## g-adische Zahlen

Haftendorn 2011, Hiermit habe ich vor allem die Programmierung geübt.  
Dann habe ich es in TI Nspire implementiert.

□ **1 Def der Befehle  $gadic(z,g)$ de $zgadic(gli,g)$**

```
--> gadic(z,g):=block([x,y,li],
    x:z, li:[],
    while x >0 do
        (y:mod(x,g),
        li:append([y],li),
        x:(x-y)/g
        ),
        return(li)
    )$
```

  

```
--> dezgadic(gli,g):=block([x,y,li],
    x:0, li:gli,
    while not(li==[]) do
        (y:li[1],
        li:rest(li,1),
        x:x*g+y
        ),
        return(x)
    )$
```

□ **2 Babylon**

```
--> gadic(2011,60);
(%o3) [33,31]
```

  

```
--> dezgadic(% ,60);
(%o4) 2011
```

  

```
--> mod(2011,60);
(%o5) 31
```

  

```
--> (2011-%)/60;
(%o6) 33
```

  

```
--> 2011/60;float(%);
(%o24)  $\frac{2011}{60}$ 
(%o25) 33.51666666666667
```

  

```
--> 2011/60-33;
(%o26)  $\frac{31}{60}$ 
```