

Hyperbel als Hüllkurve

Mathematik in wxMaxima www.mathematik-verstehen.de Haftendorn Dez 2010

Reidt-Wolf 4 S. 82

```
(%i2) load(draw)$
```

Konstruktionsbeschreibung:

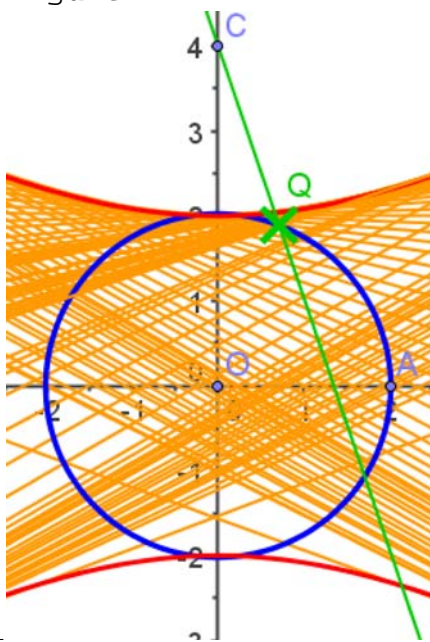
A sei ein fester Punkt $(R,0)$ auf der x-Achse.

C sei ein fester Punkt $(0,c)$ auf der y-Achse.

Q wandert auf dem Kreis um O durch A.

Welche Hüllkurve hat die Normalenschar auf CQ in Q?

Figure 1:



```
(%i77) kill(R,u);
```

```
(%o77) done
```

```
(%i78) v:sqrt(R^2-u^2);
```

```
(%o78)  $\sqrt{R^2 - u^2}$ 
```

```
(%i79) g(x,u):=u/(c-v)*(x-u)+v;
```

```
(%o79)  $g(x, u) := \frac{u}{c - v} (x - u) + v$ 
```

```
(%i80) diff(g(x,u),u,1);
```

```
(%o80)  $\frac{x - u}{4 - \sqrt{R^2 - u^2}} - \frac{u}{4 - \sqrt{R^2 - u^2}} - \frac{u^2 (x - u)}{\sqrt{R^2 - u^2} (4 - \sqrt{R^2 - u^2})^2} - \frac{u}{\sqrt{R^2 - u^2}}$ 
```

```
(%i81) xx:solve(diff(g(x,u),u,1)=0,x)[1];
```

```
(%o81)  $x = -\frac{u R^2 - 16 u}{4 \sqrt{R^2 - u^2} - R^2}$ 
```

```

(%i82) fx(u):=rhs(xx);fx(u);
(%o82) fx(u):=rhs(xx)
(%o83) 
$$-\frac{u R^2 - 16 u}{4 \sqrt{R^2 - u^2} - R^2}$$

(%i84) g(fx(u),u);
(%o84) 
$$\frac{u \left( -\frac{u R^2 - 16 u}{4 \sqrt{R^2 - u^2} - R^2} - u \right)}{4 - \sqrt{R^2 - u^2}} + \sqrt{R^2 - u^2}$$

(%i85) fy(u):=facsum(g(fx(u),u));fy(u);
(%o85) fy(u):=facsum(g(fx(u),u))
(%o86) 
$$-\frac{R^2 (8 \sqrt{R^2 - u^2} - R^2 + u^2 - 16)}{R^2 \sqrt{R^2 - u^2} + 16 \sqrt{R^2 - u^2} - 8 R^2 + 4 u^2}$$

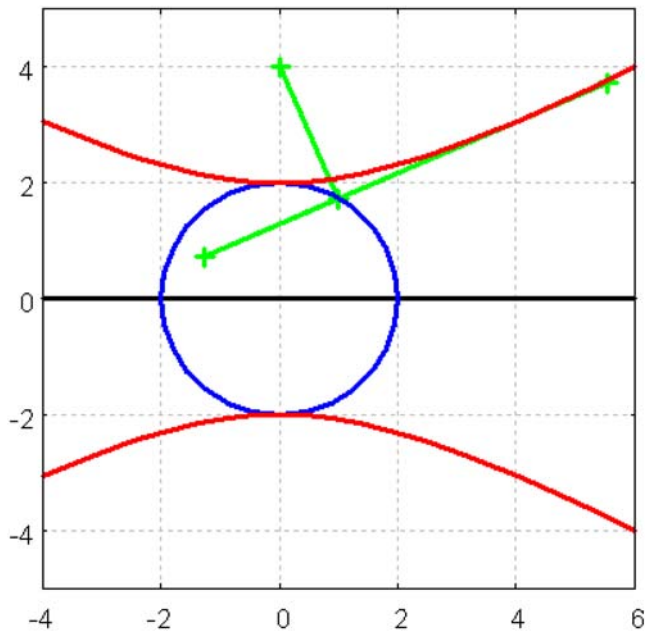
Parameterdarstellung
(%i44) fx(u); fy(u);
(%o44) 
$$-\frac{u R^2 - c^2 u}{c \sqrt{R^2 - u^2} - R^2}$$

(%o45) 
$$-\frac{R^2 (2 c \sqrt{R^2 - u^2} - R^2 + u^2 - c^2)}{R^2 \sqrt{R^2 - u^2} + c^2 \sqrt{R^2 - u^2} - 2 c R^2 + c u^2}$$

(%i88) load(draw)$
(%i89) R:2; c:4;
(%o89) 2
(%o90) 4
--> ku:gr2d(line_width=3,parametric(x,0,x,-4,6),color=green,points_joined=true,
points([[0,c],[1,sqrt(R^2-1)],
[1-c+sqrt(R^2-1), -1+sqrt(R^2-1)],[1+2*c-2*sqrt(R^2-1), 2+sqrt(R^2-1)]
]), grid=true,
color=blue,parametric(R*cos(t),R*sin(t),t,0,2*%pi),
color=red,parametric(fx(u),-fy(u),u,-2,2),
parametric(fx(u),fy(u),u,-2,2),xrange=[-4,6],yrange=[-5,5])$
(%i159) draw(ku)$

```

Figure 2:



Versuch, die Hyperbel zu finden-

```
(%i160) fxx:eliminate([x=fx(u),y=fy(u)],[u]);
```

```
(%o160) [-R^8 + sqrt(R^2 - u^2)
```

```
((y + 8) R^6 + (-16 y - 8 x^2 - 256) R^4 + (-32 x^2 y - 256 y + 2048) R^2 + 4096 y) + (-8 y + x^2 + 16) R^6  
+ (4 x^2 y + 256 y + 256) R^4 + (R^2 - u^2) (16 x^2 R^2 + 64 x^2 y) + (-2048 y - 4096) R^2]
```

Hat nicht funktioniert, u ist noch drin.

Mathematica macht das problemlos.

```
(%i166) (fxx);
```

```
(%o166) [-R^8 + sqrt(R^2 - u^2)
```

```
((y + 8) R^6 + (-16 y - 8 x^2 - 256) R^4 + (-32 x^2 y - 256 y + 2048) R^2 + 4096 y) + (-8 y + x^2 + 16) R^6  
+ (4 x^2 y + 256 y + 256) R^4 + (R^2 - u^2) (16 x^2 R^2 + 64 x^2 y) + (-2048 y - 4096) R^2]
```

Der folgende Weg geht auch nicht, u bleibt auch drin

```
(%i167) xxu:solve(diff(g(x,u),u,1)=0,u)[1];
```

```
(%o167) u = -\frac{4 x \sqrt{R^2 - u^2} - x R^2}{R^2 - 16}
```

```
(%i168) ux:solve(xx,u);
```

```
(%o168) [u = -\frac{4 x \sqrt{R^2 - u^2} - x R^2}{R^2 - 16}]
```

Achtung auch nicht ordentlich aufgelöst!!!