

# Einschaliges Hyperboloid

Prof. Dr. Dörte Haftendorn, MuPAD 4, Juni 08 Update 29. Juni 08

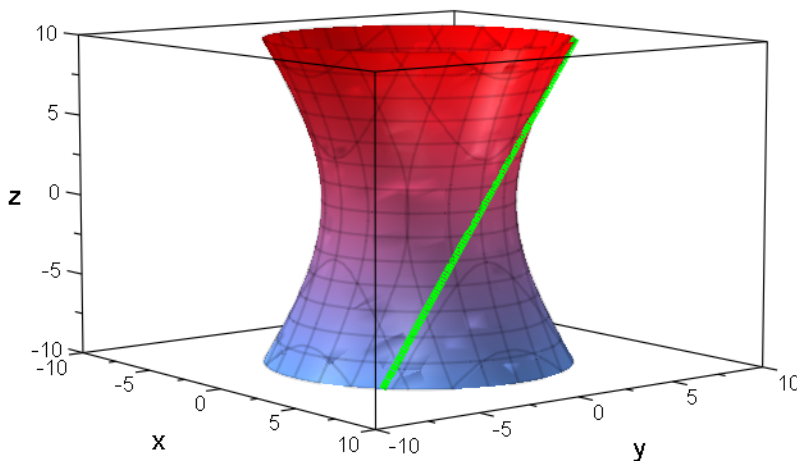
Web: <http://haftendorn.uni-lueneburg.de> [www.mathematik-verstehen.de](http://www.mathematik-verstehen.de)

+++++  
 Eine Gerade, die windschief zur z-Achse ist, dreht sich um die z-Achse.  
 Erst ist hier das Ergebnis gezeichnet.

```
f:=4:c:=2:
hy:=plot::Implicit3d(x^2/f^2+y^2/f^2-z^2/(f^2*c^2)=1,
  x=-10..10,y=-10..10,z=-10..10, Mesh=[20,20,20]):
ger:=plot::Curve3d([f,r,r*c],r=-5..5,
  LineWidth=1,LineColor=[0,1,0]):
plot::Curve3d([4,r,2*r],r=-5..5)
```

Rotations-Hyperboloid mit erzeugender Gerade, letztere in Parameterdarstellung

```
plot(hy,ger)
```

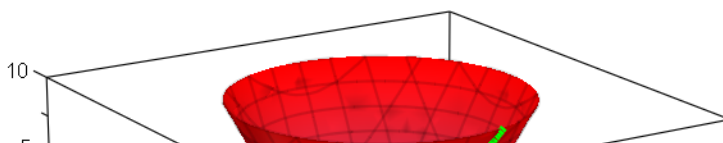


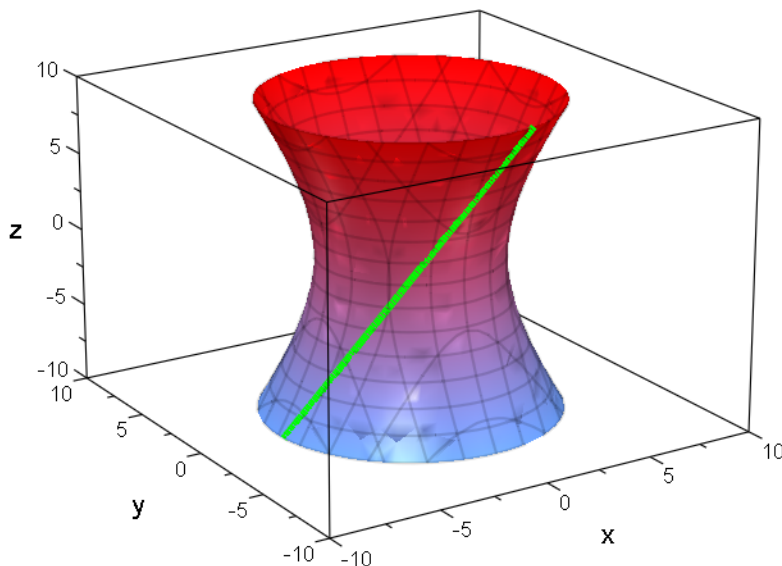
Nun soll die Gerade sich drehen um die z-Achse

```
A:=matrix([[cos(t),-sin(t),0],[sin(t),cos(t),0],
  [0,0,1]]);
```

$$\begin{pmatrix} \cos(t) & -\sin(t) & 0 \\ \sin(t) & \cos(t) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

```
gera:=plot::Curve3d([f*cos(t)-r*sin(t),f*sin(t)+r*cos(t),
  r*c],r=-5..5,t=0..2*PI, LineWidth=1,
  LineColor=[0,1,0]):
plot(hy,gera)
```





**animieren durch Anklicken!**

Natürlich ist der Einheitsvektor der z-Achse der Eigenvektor der Matrix A zum Eigenwert 1.

**Ev:= linalg::eigenvectors(A)**

$$\left[ \left[ \cos(t) - \sin(t) \cdot i, 1, \begin{bmatrix} -i \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right], \left[ \cos(t) + \sin(t) \cdot i, 1, \begin{bmatrix} i \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right], \left[ 1, 1, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right] \right]$$

## Volumenberechnung

Für  $y=0$  wird nach  $x^2$  aufgelöst, der dann rechts stehende Term ist der, der über  $z$  zu integrieren ist.

**hold( $x^2/f^2+y^2/f^2-z^2/(f^2*c^2)=1$ );**

**hold( $x^2=f^2+z^2/c^2$ )**

$$\frac{x^2}{f^2} + \frac{y^2}{f^2} - \frac{z^2}{f^2 \cdot c^2} = 1$$

$$x^2 = f^2 + \frac{z^2}{c^2}$$

**2\*PI\*int( $f^2+z^2/c^2$ , z);**

**2\*PI\*int( $f^2+z^2/c^2$ , z=0..10);**

**Vhyp:=float(%/PI)\*PI**

$$\frac{\pi \cdot z \cdot (z^2 + 192)}{6}$$

$$\frac{1460 \cdot \pi}{3}$$

$$486.6666667 \cdot \pi$$

Berechnung des oberen Radius bei Höhe 10 von der Mitte aus.

**hyp:= $x^2/f^2+y^2/f^2-z^2/(f^2*c^2)=1$**

$$\frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{16} - \frac{z^2}{64} = 1$$

$$\frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{16} - \frac{z^2}{64} = 1$$

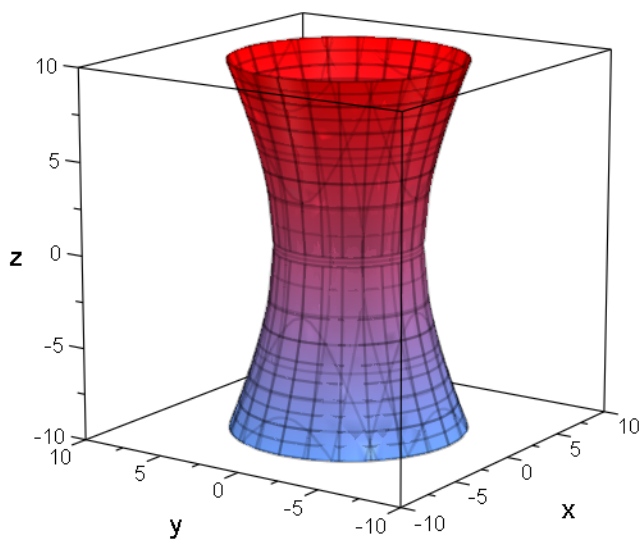
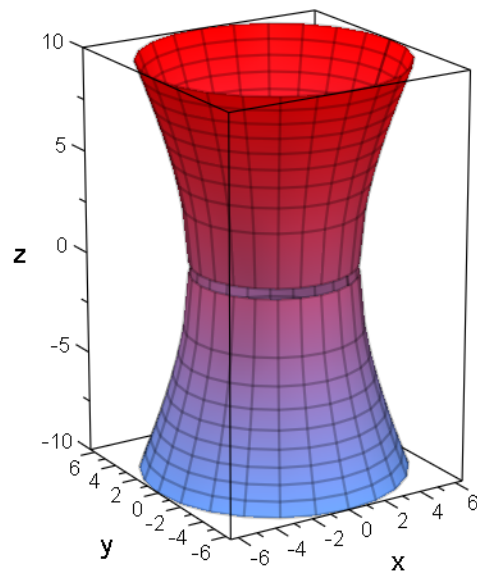
```
solve ( (hyp|z=10) |y=0, x) ;
solve ( (hyp|z=-10) |y=0, x) ;
```

$\{-\sqrt{41}, \sqrt{41}\}$

$\{-\sqrt{41}, \sqrt{41}\}$

Das durch Rotationsbilder erzeugte Hyperboloid passt genau.

```
ob:=plot::ZRotate (c*sqrt (x^2-f^2) , x=0..sqrt (41)) :
unt:=plot::ZRotate (-c*sqrt (x^2-f^2) , x=0..sqrt (41)) :
plot (ob,unt) ;
plot (ob,unt, hy)
```



Volumen eines umfassenden Zylinders  
oder eines innen liegenden Kegels

```
Vzyl:=PI*41*20;
```

```
Vkeg:=2*PI*41*10/3;
```

```
Vkeg:=2*PI*41*10/3;  
2.0*PI*41*10/3;
```

$$820 \cdot \pi$$

$$\frac{820 \cdot \pi}{3}$$

$$273.3333333 \cdot \pi$$

Berechnung der beiden Kegelstümpfe  
kleinerer Radius

```
solve ( (hyp | z=0) | y=0 , x)
```

$$\{-4, 4\}$$

Kegelstumpf-Volumenformel

```
hold(Vst=PI/3*(R^2+r*R+r^2)*h)
```

$$V_{st} = \frac{\pi}{3} \cdot (R^2 + r \cdot R + r^2) \cdot h$$

2 solche Stümpfe

```
2*float(1/3*(41+4*sqrt(41)+16)*10)*PI;
```

```
Vhyp
```

$$550.7499797 \cdot \pi$$

$$486.6666667 \cdot \pi$$

Das passt sehr schön so.