

Aufgabe 6: Programmanalyse

- Geben Sie für die Programmabschnitte ①-⑤ je eine passende Überschrift an.
- Markieren Sie für die Ausgabeabschnitte A, B, C die entsprechenden Zeilen im Programm.
- Wie entstehen die Zahlen in der Liste **erg**?
- Wer gewinnt bei $erg=\{2,4,4\}$? Wer gewinnt bei $erg=\{4,4,2\}$? Ist das Spiel gerecht?
- Kommt man außerhalb des Programms an die Liste **erg** heran?

Fertig	hogi
hogi(10) { 2,5,3 } Hermine hat gewonnen mit 5	Define hogi (n)= Prgm Local i,li li:={ } For i,1,n li:=augment(li,{randInt(1,3)}) EndFor ha:=countIf(li,1) he:=countIf(li,2) aus:=countIf(li,3) erg:={ ha,he,aus } Disp erg If max(erg)=aus Then Disp "Verloren" Else If max(erg)=ha Then Disp "Harry hat gewonnen mit ",ha Else Disp "Hermine hat gewonnen mit ",he EndIf EndIf EndPrgm
hogi(10) { 3,6,1 } Hermine hat gewonnen mit 6	
hogi(10) { 7,2,1 } Harry hat gewonnen mit 7	
hogi(10) { 4,2,4 } Verloren	

Handwritten annotations in blue:

- ①: Local i, li
- ②: li:={ }
- ③: li:=augment(li,{randInt(1,3)})
- ④: erg:={ ha,he,aus }
- ⑤: If max(erg)=aus Then
- A: Hermine hat gewonnen mit 5
- B: Hermine hat gewonnen mit 6
- C: Hermine hat gewonnen mit 6

Anmerkung: Jeder Aufgabenschritt erhält entsprechend seinem Aufwand angemessene Punkte. Etwa 90% der so vergebenen Punkte werden die Bemessungsgrundlage 100%. Es werden Punkte aus allen Aufgaben gewertet. Also machen Sie alles, was Sie gut und flüssig können. Bei entdeckten Fehlern kommentieren Sie passend, rechnen Sie nicht neu. Berechnen Sie nachvollziehbar, bei Einsatz des TI nennen Sie die Befehle oder Strategie. Schreiben Sie wenig Text.

Gutes Gelingen