

Affine Abbildungen, Grundlage

Affine Abbildungen www.mathematik-verstehen.de Haftendorn 2012

Definition: Gegeben sei ein m -dimensionaler Vektorraum VR_m über einem Körper K .

Dann wird mit einer $n \times m$ -Matrix A mit Elementen aus K eine **lineare Abbildung** in einen n -dimensionalen VR_n definiert durch: $v_- := A \cdot v$.

Handelt es sich um eine Abbildung eines Vektorraumes in sich selbst, spricht man von **linearer Transformation**. Betrachtet die Vektoren in einem **Punktraum**, so kann noch eine Translation mit dem Vektor tr hinzukommen und die Abbildung $p_- := A \cdot v + tr$ heißt **affine Abbildung**. In geometrischer Deutung sind affine Abbildungen charakterisiert durch **Parallelentreue** und **Teilverhältnistreue**. D.h. die Bilder von Parallelen sind wieder Parallelen und Teilungsverhältnisse im Bild sind die gleichen wie im Urbild. (Beweise auf den Vorlesungsfolien)

In diese Datei sind zunächst Urbild- und Bildraum der R^2 . Weiter werden erste Schritte im R^3 gemacht. Projektionen sind hier die wichtigen Abbildungen von R^3 auf R^2 .

1.1

Es hat sich bewährt, beim Verstehen ein ungleichmäßiges L als Urbild zu betrachten und die Wirkung der Abbildung an der Verzerrung des L zu studieren.

$p1x:=2 \cdot 2 \quad p1y:=0 \cdot 0 \quad p2x:=2 \cdot 2 \quad p2y:=1 \cdot 1 \quad p3x:=1 \cdot 1 \quad p3y:=1 \cdot 1 \quad p4x:=1 \cdot 1$
 $p4y:=4 \cdot 4 \quad p5x:=0 \cdot 0 \quad p5y:=4 \cdot 4 \quad p6x:=0 \cdot 0 \quad p6y:=0 \cdot 0 \quad p7x:=2 \cdot 2 \quad p7y:=0 \cdot 0$
 $p8x:=1 \cdot 1 \quad p8y:=\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2}$

Urbild $\begin{bmatrix} 2 & 2 & 1 & 1 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 4 & 4 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$

1.2

Abbildungsmatrix $aa := \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 2 \\ 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$

$myb := aa \cdot myur \rightarrow \begin{bmatrix} 3 & 7 & 2 & 7 & 2 & 0 & 3 & 7 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 0 & 3 & 7 & 4 \\ 1 & 7 & 5 & 7 & 3 & 0 & 1 & 7 \\ 2 & 4 & 4 & 2 & 3 & 0 & 1 & 8 \end{bmatrix}$

$b1x := myb[1,1] \cdot 3 \quad b1y := myb[2,1] \cdot 1 \quad b2x := myb[1,2] \cdot \frac{7}{2} \quad b2y := myb[2,2] \cdot \frac{7}{4}$

$b3x := myb[1,3] \cdot 2 \quad b3y := myb[2,3] \cdot \frac{5}{4} \quad b4x := myb[1,4] \cdot \frac{7}{2} \quad b4y := myb[2,4] \cdot \frac{7}{2}$

$b5x := myb[1,5] \cdot 2 \quad b5y := myb[2,5] \cdot 3 \quad b6x := myb[1,6] \cdot 0 \quad b6y := myb[2,6] \cdot 0$

$b7x := myb[1,7] \cdot 3 \quad b7y := myb[2,7] \cdot 1 \quad b8x := myb[1,8] \cdot \frac{7}{4} \quad b8y := myb[2,8] \cdot \frac{7}{8}$

1.3

$(2,0) \quad (1,4)$
 $(2,1) \quad (0,4)$
 $(1,1) \quad (0,0)$
 $(1, 1/2)$

$(3,1) \quad (7/2, 7/2)$
 $(7/2, 7/4) \quad (2,3)$
 $(2, 5/4) \quad (0,0)$
 $(7/4, 7/8)$

Urbild kann man ändern
 Bild bitte nicht anfassen

1.4