

Hamming-Code

Prof. Dr. Dörte Haftendorn, MuPAD 4, Aug 08 Update 27. Aug 08

<http://haftendorn.uni-lueneburg.de> www.mathematik-verstehen.de

www.mathematik-sehen-und-verstehen.de

+++++
R.W. Hamming, 1948, Bell Laboratories, erster effiziente Fehler-korrigierende Code
(aus van Lint in Aigner/Behrends: Alles Mathematik, S. 11 ff)

Herleitung der nötigen Funktionen

zusammengefasste Befehle zum Ausprobieren

Spielwiese für eigene Listen

#####

```
dreheliste:=proc(g_liste)
    local li,la, i;
    begin
        li:=[];la:=nops(g_liste);
        for i from 1 to nops(g_liste) do
            li:=li.[g_liste[la+1-i]]
        end_for;
        return(li);
    end_proc;

sz:=proc(z)
    local li;
    begin
        li:=dreheliste(numlib::g_adic(z, 2));
        if z<2 then li:=[0,0,0].li;break;
        elif z<4 then li:=[0,0].li;break;
        elif z<8 then li:=[0].li;break;
        end_if;
        return(li);
    end_proc;

sz(k) $ k=255..258
[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1], [1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], [1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1], [1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
dreheliste(numlib::g_adic(11, 2))
[1, 0, 1, 1]
dreheliste([1,2,3])
[3, 2, 1]
```

Die Funktion sz(Dezimalzahl) gibt die zugehörige Dualzahl als Liste zurück.

```
sc:=proc(sz)
    local i,li;
    begin

        li:=sz.[(sz[1]+sz[2]+sz[4]) mod 2];
        li:=li.[(sz[1]+sz[3]+sz[4]) mod 2];
        li:=li.[(sz[2]+sz[3]+sz[4]) mod 2];
        return(li);
    end_proc;
```

1

Im Folgenden werden ganze Dezimalzahlen unter 16 Hamming-codiert

Im Folgenden werden ganze Dezimalzahlen unter 16 Hamming-codiert
Die Funktion sc(Dualliste) hängt die drei Prüfbits an.

```
c:=sc(sz(11))  
[1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
```

Die nachfolgende Funktion baut an der Stelle p einen Fehler ein.

```
baueFehler:=proc(c,p)  
  local i;  
  begin  
    if c[p]=0 then c[p]:=1;  
    else c[p]:=0;  
    end_if;  
    return(c);  
  end_proc;
```

```
cf:=baueFehler(c,5)  
[1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
```

Die folgende Prozedur sucht den Fehler und korrigiert ihn.

```
such:=proc(cf)  
  local i,f,t,p,c;  
  begin  
    print("es kam an: ",cf);  
    f:=0;p:=0;t:=0;c:=cf;  
    if (c[1]+c[2]+c[4]) mod 2 <>c[5] then f:=f+1;p:=5;t:=p;  
end_if;  
    if (c[1]+c[3]+c[4]) mod 2 <>c[6] then  
f:=f+1;p:=6;t:=p+t;end_if;  
    if (c[2]+c[3]+c[4]) mod 2 <>c[7] then  
f:=f+1;p:=7;t:=p+t;end_if;  
    case f  
  of 0 do  
    print("ok ");break;  
  of 1 do  
    print("Fehler Platz ",p);c:=baueFehler(c,p);break;  
  of 2 do  
    case t  
  of 11 do print("Fehler Platz ",1);c:=baueFehler(c,1);break;  
  of 12 do print("Fehler Platz ",2);c:=baueFehler(c,2);break;  
  of 13 do print("Fehler Platz ",3);c:=baueFehler(c,3);break;  
  end_case;break;  
  of 3 do print("Fehler Platz ",4);c:=baueFehler(c,4);break;  
  end_case;  
    print("gesendet wird nun: ");  
    return(c);  
  end_proc;
```

```
cn:=such(cf)  
"es kam an: ", [1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]  
"Fehler Platz ", 5  
"gesendet wird nun: "  
[1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
```

Rückverwandlung

```
c2dez:=proc(cn)
```

```

c2dez:=proc (cn)
    begin
        dez:=0;
        for i from 1 to 4 do
            dez:=dez+c[i]*2^(4-i)
        end_for;
        return (dez)
    end_proc:

```

```

c2dez (cn)

```

```

11

```

```

#####

```

zusammengefasste Befehle zum Ausprobieren $0 \leq z \leq 15$

```

z:=8;
sz(z);
c:=sc(sz(z));
cf:=baueFehler(c,5);
cn:=such(cf);
c2dez(cn);

```

```

8

```

```

[1, 0, 0, 0]

```

```

[1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]

```

```

[1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]

```

```

"es kam an: ", [1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]

```

```

"Fehler Platz ", 5

```

```

"gesendet wird nun: "

```

```

[1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]

```

```

8

```

```

#####

```

Spielwiese für Listen von Hand

```

such([1,1,1,1,1,1,0])

```

```

"es kam an: ", [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]

```

```

"Fehler Platz ", 7

```

```

"gesendet wird nun: "

```

```

[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

```